**RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETO**

Kauê Batista e Lucas Barreto 2° Jogos Digitais

**Dia 13/06 - Brainstorm e Exploração dos Recursos**

No dia em que recebemos a proposta do projeto, inicialmente debatemos e depois decidimos a melhor ideia e como executá-la da melhor forma. Decidimos fazer um quadro interativo utilizando pequenos cubos com cores voltadas para tons de azul e verde, o qual estará localizado em um cenário que remete a um museu. Em seguida começamos a explorar os recursos para desenvolvermos o projeto e chegarmos a um resultado final.

**Index:**

Desenho de uma gaiola

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**GitHub:**

**Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**

**Dia 20/06 - Mudanças e Versão 1.0**

No segundo dia, formatamos o canvas, preenchemos os cubos com tons de azul e verde, adicionamos textos e uma imagem de fundo dando a ideia de que o quadro interativo está sendo exposto em um museu. No momento em que os quadrados se movem, eles acabam deixando um rastro, o qual forma uma arte abstrata, por isso o chamamos de Gerador de Artes Abstratas.

**Index:**

**Televisão ligada com desenho

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**GitHub:**

**Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**